



PERATURAN PERMAINAN PING-PONG BEREKU

1. UNDANG – UNDANG PERMAINAN

- 1.1 Pertandingan ini akan dijalankan mengikut Undang-Undang ITTF dan Persatuan Ping Pong Malaysia (TTAM) yang terkini.
- 1.2 Selain dari peraturan umum di atas, Jawatankuasa Teknikal Pertandingan adalah berhak meminda/mengadakan peraturan- peraturan tambahan, selaras dengan matlamat penganjuran Karnival Sukan Staf Antara Jabatan UMPSA (Inter PTJ).
- 1.3 Kecuali apa yang disebut dalam peraturan yang menguasai dalam peraturan ini maka undang-undang dan Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Antara Jabatan UMPSA (Inter PTJ) adalah diikuti.
- 1.4 Semua bantahan berkaitan dengan perkara teknikal akan diputuskan oleh Jawatankuasa Teknikal Pertandingan atau Teknikal Delegat.
- 1.5 Sebarang keputusan yang dibuat oleh Pengerusi Kejohanan atau Teknikal Delegat adalah Muktamad

2. PENDAFTARAN PEMAIN

- 1.1 Setiap pasukan dibenarkan mendaftar tidak melebihi tiga (3) beregu sahaja.
- 1.2 Pemain hanya dibenarkan bermain dalam acara dan pasukan yang didaftarkan sahaja.

3. FORMAT PERTANDINGAN

- 3.1 Pertandingan akan dijalankan secara Kalah Keluar dari pusingan awal hingga ke akhir bagi semua acara.
- 3.2 Sistem Perkiraan Mata adalah mengikut sistem perkiraan yang telah diluluskan oleh ITTF dan diguna pakai masa kini iaitu 11 Mata bagi setiap set.
- 3.3 Bagi pusingan awal sehingga perlawanan akhir, permainan akan dijalankan berdasarkan 'Best of Five (5) Set'.

4. PAKAIAN/ALATAN

- 4.1 Bola; Bola berwarna putih Nittaku 3 Star Premium 40+ mm akan digunakan dalam pertandingan ini.
- 4.2 Pakaian Pemain; Pemain-pemain tidak dibenarkan memakai pakaian yang sama dengan warna bola (putih) dan setiap pasukan hendaklah berpakaian seragam selain warna putih.

5. MENARIK DIRI DAN MENYERAH KALAH

Sila rujuk Peraturan Am 12.

6. CARA MEMUTUSKAN KEPUTUSAN KUMPULAN

- 6.1 Cara Memutuskan Keputusan Kumpulan
- Menang - 2 mata
 - Kalah - 0 mata
- 6.2 Jika terdapat 2 atau lebih pemain mendapat jumlah mata yang sama;
- 6.2.1 Peserta yang menang dalam pusingan awal dikira pemenang.
 - 6.2.2 Peserta yang mendapat mata yang sama kelebihan permainan 'match' akan dikira pemenang.
 - 6.2.3 Lebihan mata (point) akan dikira pemenang.

7. KELEWATAN

Sila rujuk Peraturan Am 11.

8. RINGKASAN PINGAT

KATEGORI	EMAS	PERAK	GANGSA
Beregu Lelaki	1(2)	1(2)	2(4)
Beregu Wanita	1(2)	1(2)	2(4)
JUMLAH	2 (4)	2 (4)	4 (8)