



## PERATURAN PERMAINAN CATUR INDIVIDU

### 1. UNDANG – UNDANG PERMAINAN

- 1.1 Pertandingan ini dijalankan mengikut Undang-Undang FIDE yang digunapakai di peringkat antarabangsa dan Peraturan AM InterPTJ yang dikuatkuasakan sepanjang kejohanan ini.
- 1.2 Selain dari peraturan umum di atas, Jawatankuasa Teknikal Pertandingan adalah berhak meminda/mengadakan peraturan-peraturan tambahan, selaras dengan matlamat penganjuran Inter PTJ.
- 1.3 Kecuali apa yang disebut dalam peraturan yang menguasai dalam peraturan ini maka undang-undang dan peraturan AM Inter PTJ adalah diikuti.

### 2. JENIS PERTANDINGAN

- 2.1 Pertandingan yang dipertandingkan adalah:
  - 2.1.1 Kategori Individu Lelaki
  - 2.1.2 Kategori Individu Wanita

### 3. UNDANG UNDANG PERMAINAN

- 3.1 Setiap PTJ dibenarkan mendaftar lebih dari seorang pemain dan tiada had ditetapkan.
- 3.2 Pendaftaran pemain hendaklah disampaikan kepada Jawatankuasa Pengelola sebelum pertandingan pertama dimulakan.
- 3.3 Hanya pemain yang berdaftar dalam borang pendaftaran sahaja dibenarkan bermain dalam pertandingan ini.
- 3.4 Pertukaran pemain adalah tidak dibenarkan sebaik sahaja pemain berkenaan memulakan permainan

### 4. SISTEM PERTANDINGAN

- 4.1 Pertandingan akan dijalankan mengikut sistem SWISS dengan lima (5) pusingan.
  - 4.1.1 Sesama pemain hanya bertemu sekali sahaja dan pairingakan dibuat melalui sistem Swiss Manager terkini.
- 4.2 Tempoh Permainan
  - 4.2.1 Kawalan masa permainan adalah selama dua puluh lima (25) minit untuk setiap pemain hingga tamat permainan.
- 4.3 Kawalan Masa
  - 4.3.1 Kawalan masa untuk setiap permainan akan dibuat dengan menggunakan jam catur digital
- 4.4 Merekod Permainan
  - 4.4.1 Setiap pemain tidak diwajibkan merekod setiap pergerakan yang dilakukan.

## 5. CARA MEMUTUSKAN KEPUTUSAN PERLAWANAN

- 5.1 Setiap pemain akan diberikan mata seperti berikut:
- |        |   |        |
|--------|---|--------|
| Menang | - | 1 mata |
| Seri   | - | ½ mata |
| Kalah  | - | 0 mata |
- 5.2 Sekiranya terdapat pemain yang berkongsi mata yang sama selepas pusingan akhir, sistem pemutus seri (tiebreak) berikut akan digunakan:
- i) Direct Counter
  - ii) Bucholz
  - iii) Sonneborn-Berger
  - iv) Fide Tiebreak
- 5.3 Bagi menentukan kedudukan pingat, ranking selepas pusingan akhir setiap kategori akan digunakan.

## 6. PAKAIAN

- 6.1 Sila rujuk kepada Peraturan Am InterPTJ (Peraturan Am 8)
- 6.2 Pemain hendaklah berpakaian kemas, tidak menjolok mata serta tidak mengganggu pihak lawan.
- 6.3 Selipar dan seluar pendek tidak dibenarkan.

## 7. KELEWATAN

- 7.1 Pemain yang datang lewat akan dikira kalah sekiranya masa yang diperuntukan untuk permainan tersebut tamat.
- 7.2 Pihak lawan akan memperolehi satu (1) mata secara percuma dan pihak yang lewat akan dikira kosong (0) mata.

## 8. PERKARA YANG TIDAK DINYATAKAN

- 8.1 Jika terdapat 'bye', satu (1) mata akan diberikan.
- 8.2 Sebarang alat elektronik terutamanya telefon bimbit tidak dibenarkan digunakan sepanjang permainan berlangsung. Pemain akan terus dikira kalah jika berbuat demikian
- 8.3 Pemain yang membuat illegal move akan diberi amaran kali pertama. Illegal move kali kedua akan dikira kalah.
- 8.4 Tindakan yang tegas akan diambil terhadap mana-mana pemain yang gagal menamatkan pertandingan.
- 8.5 Sebarang keputusan yang dibuat oleh ketua arbiter adalah muktamad.
- 8.6 Sebarang bantahan hendaklah diselesaikan dengan mengemukakan surat bantahan untuk diadili seterusnya oleh juri rayuan yang akan dilantik oleh penganjur.
- 8.7 Semua perkara yang tidak dinyatakan dalam peraturan ini akan diputuskan oleh Jawatankuasa Pengelola Kejohanan InetrPTJ dan keputusan adalah **MUTAMAD**.